



JEUX DE SOCIETE



LYCÉE FRANÇAIS
International de Bangkok



aefe
Agence pour
l'enseignement français
à l'étranger

Activités Extra-scolaires (AES)

CONTACT

- 📍 498, Soi Ramkhamhaeng 39
(Thep Leela 1) Wangthonglang
Bangkok 10310
- ☎ +66 (0) 8 6 612 5706
- 🌐 www.lfib.ac.th
- ✉ aes@lfib.ac.th

Pour plus d'informations, veuillez consulter le site internet du LFIB.

For more information, please visit the LFIB website.

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมกรุณาเข้าไปในเว็บไซต์ของ LFIB.



@LFIBofficial



@LFIBinfo



Animateur | Teacher | อาจารย์



M. Alain Grolet

Niveaux | Levels | ชั้นเรียน



de la MS à la GS
(From PreK4 to PreK5)

Langue | Language | ภาษา



Français | French | ฝรั่งเศส 

Prix | Pricing | ราคา



330 THB / Session (1h)

DESCRIPTIF DESCRIPTION

รายละเอียด

Cette activité se fera à partir de jeux de société classiques pour de jeunes enfants : jeu de l'Oie, les petits chevaux, les dames, etc. et des jeux créés par l'enseignant et avec les enfants.

Cette activité propose de développer des compétences variées autour du jeu de société : comprendre et s'approprier des règles, respecter les règles liées aux contraintes du jeu lui-même, apprendre à coopérer et à écouter ses camarades, comprendre et exécuter une consigne.

Chaque jeu met en œuvre ses propres compétences : repérage dans l'espace, découverte des formes et grandeurs, approche des quantités et des nombres, développement de la mémoire, découverte des lettres, des chiffres et développement de la pensée logique.

This activity will be started from traditional board games for young children and from the games created by the instructor and the children. It aims to develop different competences by playing the board game, to understand, to adapt and to respect the rules, to learn how to cooperate and to listen to classmates, to understand and to follow an instruction. Each game helps develop each competence i.e. discovery of space, forms and sizes, quantities and numbers as well as developing memory, discovery of letters, figures and development of their logical thinking.

กิจกรรมนี้จะเริ่มโดยการเล่นเกมส์สำหรับเด็ก และเกมส์ที่ครูและนักเรียนได้คิดขึ้นเองมีจุดประสงค์เพื่อพัฒนาความสามารถผ่านการเล่น ฝึกทำความเข้าใจ ปรับตัว และเคารพกฎ เรียนรู้เพื่อที่จะเข้าร่วมและรับฟังผู้อื่น และทำตามจ้อปฏิบัติ เกมส์แต่ละอย่างจะช่วงพัฒนาความสามารถหลายๆ ด้าน เช่น รู้จักพื้นที่ว่าง รูปทรง ขนาด ความจ และจำนวน รวมทั้งพัฒนาด้าน ความจำ เรียนรู้ตัวอักษร ตัวเลข และพัฒนาด้านความคิด



JEUX DE SOCIETE